



ЛЕГЕНДЫ ПРЕРИЙ



ХИЛТОН
АНГЛИЙСКИЙ ЛАГЕРЬ

Яркое и незабываемое путешествие в мир ковбоев и индейцев.

Немного фантазии – и мы самистановимся легендарными персонажами невероятных событий! Кем ты станешь? Ковбоем на резвом мустанге, который несется по бескрайним прериям? Грозным воином, который носит головной убор из перьев и поклоняется духам природы? Неважно!

В любом случае наша история будет полна приключений!

1 день. Terra Incognita! Новый мир ждет нас впереди! Но до начала приключений никто не узнает тайных троп! Пришла пора осваивать новые земли и создавать свои правила и традиции! Выбирай себе новое имя! Ведь с этого дня ты, Быстрый Билл, или ты, Дикая Ястреб, станешь настоящим жителем Дикого запада!

2 день. Совет Вождей. Храбрость, честь, мудрость и решительность — вот качества истинного вождя. Сиу, шайены, команчи, могикиане и оджибвеи - выбирай свое племя, тотем и вождя. Придумай танец племени и сразись в грандиозной танцевальной битве «Танцующий Койот».

3 день. Легенды Прерий. Знакомимся с древними легендами и создаем отрядный клип. У каждого индейского племени - свои легенды, полные мудрости и романтики. У каждого ковбоя - своя предыстория, полная приключений, поражений и побед! Расскажи историю героя своего клипа пока звучит легендарная кантри-мелодия.

4 день. Форт-Додж. Стратегическая игра ждёт всех жителей этих земель! Запутанный сюжет, множество испытаний, интеллектуальные и спортивные бои между ковбоями и индейцами! Задача индейцев - сохранить свои территории неделимыми, задача гарнизона - отстоять свои интересы.

5 день. Свой Среди Чужих. Придумай и расскажи на безупречном английском языке забавную историю о случайной встрече свободного племени с одиноким ковбоем! О романтической встрече дочери вождя и белого следопыта. Смогут ли два разных мира понять друг друга? И пусть это будет история с самым счастливым финалом.

6 день. Ранчо-о Day или Ковбойское Многоборье. Итак, вы стали владельцем настоящего ранчо. Пришло время испытать себя в роли настоящего хозяина приграничных земель. Стрельба из лука, мастерство владения лошадью, умение метко бросать лассо и управлять быком - всему этому вам предстоит научиться!

7 день. День Перемирия. Закопаем томагавк и устроим всеобщий праздник перемирия. Индейцы проведут ковбоев тайными тропами и откроют золотые клады. Каждый ковбой сможет заслужить признание вождей племен, посидеть у костра и узнать свое будущее у шамана. Пусть обретенные друзья подольше хранят заговоренные амулеты дружбы.

8 день. Раз Ковбой, Два Ковбой...

Сегодня – самый правдивый день! И только честные истории об отваге и находчивости прославленных ковбоев, о широте их души и щедрости сердца! Любовь к приключениям и непредсказуемый характер – вот главные черты славных первопроходцев прерий! Но так ли правдивы их истории? Слушаем ковбойские байки и решаем, что из них истина, а что – выдумка!

9 день. Кантри-парад.

Хилтон-карнавал в формате настоящего ковбойского фестиваля! Родео, скачки, гонки, комичные перестрелки в стиле «дикого Запада» и танцы индейских племён. А также кантри-парад, в котором примут участие самые известные исполнители!

10 день. Продолжение следует...

Как и все приключения, заканчивается и наш весёлый квест! Но не лето!

До скорой встречи, герои Хилтона!

КАНИКУЛЫ – ЭТО ХИЛТОН!